

Geometry Madness

Princip

Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Hráč vždy ovládá svůj čtverec (nebo své dva čtverce) a snaží se co nejlépe proniknout do tajů daného herního módu (typu hry) - herní módy jsou tři a každý má svá specifika.

Základem ovládání je „uchopit“ myši váš čtverec. Poté jen pohybujete myši a tím i vašim čtvercem. Jednou se létajícím kostičkám vyhýbáte, jindy je trefujete.

Typy hry

- **CoinCollector** - aneb sbírání mincí. Za každou minci je 100 bodů, pokud rychle seberete více mincí za sebou, získáváte tzv. COMBO - což jsou bonusové body navíc. Zatímco sbíráte mince, zároveň musíte i uhýbat před nepřátelskými kostičkami. Jeden dotek s nepřítelem a končíte!
- **Duality** - tentokrát ovládáte dva malé barevné čtverce. Červený může (a měl by!) trefovat velké červené nepřátele, modrý by zas měl trefovat modré. Za každý správný dotek získáváte 300 bodů, za špatný (dotknete se odlišné barvy) budete odměněni smrtí!
- **Arcade** - ovládáte svůj čtverec a sbíráte buď žluté víry (každý za 100 bodů) anebo sem-tam se objevující bonusové objekty. V tomto módu máte více životů, a první zásah vás tedy hned nezabije!
 - **Zelený bonus** - zelená je barva peněz, +800 bodů!
 - **Oranžový bonus** - po doteku vybuchne - a úlomky se postarají o zničení nejbližších nepřátel!
 - **Červený kříž** - ten vám dá jeden život navíc!

Průběh

Vyberte si v menu jeden ze tří módů, chytne myši svou kostičku a hra se rozjíždí. Body získáváte podle pravidel popsaných výše.

Dříve nebo později hra končí. Pak se vám zobrazí hi-score menu, aneb tabulka vašich zatím nejlepších skóre. Pokud dosáhnete vašeho nejvyššího skóre, nabídne se vám možnost nahrát toto skóre na internet, porovnat své umění s hráči z celého světa a možná i něco vyhrát v soutěži o to nej-skóre...

Takže když dosáhnete svého nejlepšího skóre, objeví se vám okno, do nějž můžete zadat přihlašovací údaje k vašemu [Freegame.cz](http://freegame.cz) účtu - mít účet na Freegame.cz je nutné, abyste své skóre mohli odeslat. Své skóre nahrávat nemusíte, můžete okno prostě zavřít tlačítkem *Close*. Ale když vyplníte své přihlašovací údaje a kliknete na tlačítko *Upload!*, vaše skóre se odešle a pravděpodobně se vám zobrazí hláška, že vaše skóre bylo uloženo. Pak už stačí okýnko zavřít a pokračovat ve hře!

Poznámka: Pokud budete u loginu či hesla chtít zadat čísla, používejte numerickou klávesnici se zapnutým Num Lockem

Kdykoli si svůj dosavadní rekord nebo pozici v celkové tabulce prohlédnout na oficiálních stránkách hry - <http://geomad.freegame.cz/>

Technické požadavky

- Windows 98 či novější
- 64 MB RAM
- 32 MB 3D graf. karta
- podpora rozlišení 1024x768
- kvalitní myš!

Autoři

- Jan „Sysel“ Jirkovský - programování, gamedesign
- Peter „Kahi“ Kahoun - grafika
- Peter „Snake“ Kováč - zvuky a hudba v menu
- neznámý autor z Modarchive.org - herní hudba scratch.s3m

geomad.freegame.cz